

# 中国象棋智能对弈赛道详细说明

## 一、赛题介绍

本赛道要求参赛队伍设计人机对弈的象棋人工智能，采取标准中国象棋竞赛规则，对战时两支队伍的象棋游戏运行在同一台离线主机中，双方各自派出一名选手按照各自游戏中的每步落子在实体棋盘上行棋。比赛办法将根据人数设定，按照象棋规则取胜者晋级。此外，主机内落子有总时长限制，并在游戏过程中进行倒计时，时间先行用尽者输。

## 二、相关参考资源

赛题讨论 QQ 群：914499307

## 三、作品提交要求

1. 作品及相关的文件最终以一个压缩文件的形式提交；
2. 所有文件以文件夹的形式组织，所有参赛文件均应分类别保存在对应子文件夹内，不按要求设置文件夹的作品为无效提交；
3. 一级文件夹为“参赛总文件夹”；
4. 二级文件夹（1）命名为“报名信息”，内含所有参赛队员学生证扫描版，和作品原创性声明扫描版（所有队员均需签字）；
5. 二级文件夹（2）命名为“可执行文件”，内含可执行的象棋游戏，命名为“Chess.exe”。该可执行文件需不依赖网络或任何外加库便可在 Windows 7 及 Windows 10 平台上独立执行，该可执行文件将在正式比赛中离线执行；

6. 二级文件夹（3）命名为“素材与源码”，本文件夹内包括内容与开发作品相关的所有素材、源码、数据库文件，该源码文件必需可完整编译出二级文件夹（2）中的“Chess.exe”；
7. 二级文件夹（4）命名为“设计与开发文档“，在本文件夹下需要提交作品的开发文档。

#### **四、作品评分标准**

1. 该比赛将采取单循环赛制，胜场记 1 分，负场记 0 分。若多队循环结束时同分，单独加赛。如有 3 队同分，则 3 队将进行小循环排定名次；
2. 胜负判定：帅（将）被对方将死，或投子认输，或违反赛事纪律；
3. 每场各队单独计时，每场比赛不超过 20 分钟（既两队用时之和不超过 20 分钟），若 20 分钟内不分胜负，各自总时长耗时更少的队获胜。

#### **五、其他注意事项**

无

#### **六、联系方式**

房老师，0531-88693017, contest@sdaai.org.cn